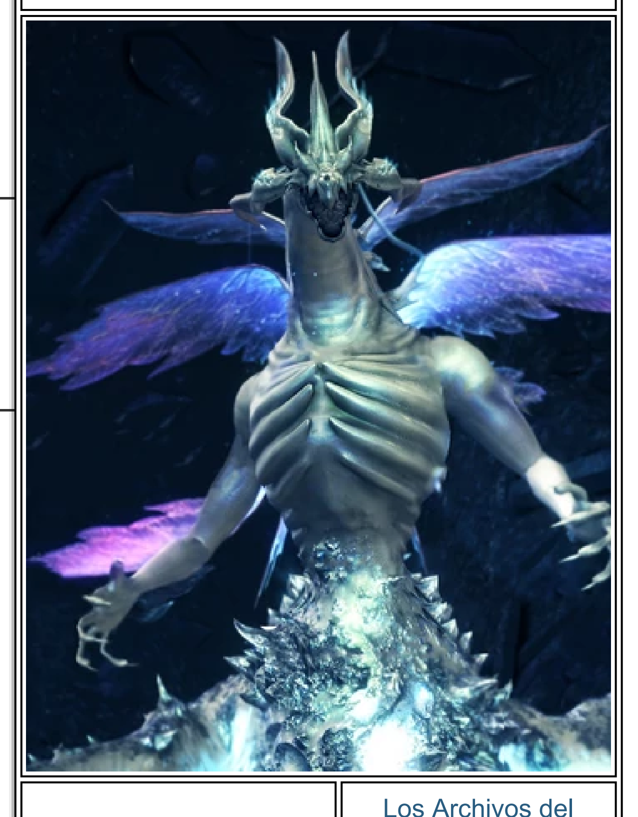
Seath el Descamado

Seath el Descamado es un jefe de Dark Souls.

CONTENIDO [mostrar]

Seath el Descamado			
			
Localización	Los Archivos del duque Cueva de cristal		
Suelta	Fragmento alma Señor legada Espadón de luz de luna (Hay que cortarle la cola)		
Salud			
NJ	5,525 330 (Cola)	NJ+	8,674
Almas			
NJ	60,000	NJ+	120,000

Localización

El No muerto elegido se encontrará dos veces con Seath: la primera en Los Archivos del duque y la segunda en la Cueva de cristal.

Lore

El dragón albino, Seath el Descamado, traicionó a sus semejantes, apoyando a Gwyn, Señor de la Luz Solar durante la guerra con los Dragones Eternos. Él adquirió el Cristal Primordial, un tesoro sagrado que robó cuando se volvió contra los dragones antiguos, dándole inmortalidad y convirtiéndolo en un auténtico no muerto. Gwyn recompensó a Seath con el título de duque y le otorgó un fragmento de Alma de Señor.

Tiempo después de su nombramiento como duque, Seath terminó perdiendo la cordura tras numerosos experimentos, acumulando innumerables tomos. Los Canalizadores, hechiceros al servicio de Seath, viajaban a tierras lejanas con el fin de obtener más especímenes. Entre dichos especímenes, se encontraban algunas doncellas, las cuales terminaron convertidas en las horribles Pisacas.

Los seis ojos de los Canalizadores compensaban la falta de vista del dragón descamado. Los Archivos son habitados por Soldados de cristal y algunos Soldados serpiente, encargados de custodiar la prisión en la que están encerradas las Pisacas.

Seath es considerado el abuelo de la brujería, y es la principal causa de la obsesión del famoso maestro de la hechicería, Logan. La Picasa no es la única creación de Seath, también creó a la Mariposa lunar y el Ascua de cristal.

Durante la eventos de *Dark Souls II*, Seath, al igual que muchos de los Señores originales, son apenas recordados. Carhillion del Redil, sin embargo, menciona sobre cómo la hechicería fue creada por primera vez por el "enorme ser pálido", pero admite que no todo el mundo sabe a ciencia cierta si eso es cierto. Se da a entender que Seath es este enorme ser pálido basado en la descripción.

Sin embargo, durante los eventos de *Dark Souls III*, su legado fue restaurado cuando los Sabios de cristal comenzaron a predicar la obra de Logan, reconociendo al dragón pálido del que Logan aprendió. Llegó a ser tan venerado por los eruditos que la mayor parte de él y su influencia sobre Logan se convirtieron en leyendas, y fue adorado como un dios.

Estrategia

El permanecer a su lado hace que sea más fácil mantenerse fuera de la zona de efecto de sus ataques de aliento, y no será capaz de golpear con sus garras o su cola con facilidad.

Su único ataque a distancia es el rayo de maldición. Esto significa que si el jugador mantiene cierta distancia, podrá lograr que dispare el rayo para luego correr hacia su cuerpo indefenso y atacarlo todo lo que se pueda.

La explosión de maldición cristalizada se dispara cuando el jugador no es alcanzado por alguno de los otros ataques de Seath; usualmente cuando el jugador se sitúa detrás de Seath con la cola fuera de alcance. Una estrategia consiste en comenzar a correr manteniendo las distancias cuando el dragón se arquea hacia adelante para cargar la bola de magia. Otro método sería obtener una alta resistencia a la maldición, la suficiente como para bloquear algunos de los cristales. Tras esto curar inmediatamente los daños recibidos antes de que ejecute sus golpes con la cola.

Una buena estrategia para adquirir el Espadón de luz de luna es aprovechar cuando el propio Seath rompe el Cristal Primordial. Lo que hay que hacer es esperar detrás del cristal hasta que Seath comience a levantar la cabeza para efectuar el ataque de maldición. Justo antes de que dispare el rayo, empezar a correr hacia la izquierda o derecha alrededor de los lados y hacia la cola. Seath romperá el cristal y se aturdirá a sí mismo, dando al jugador amplia oportunidad para atacar la cola tres o cuatro veces. Hay que asegurarse de que la cola de Seath no esté "atravesando" la pared antes de intentarlo.

Una llama de piromancia maximizada junto con Combustión o Gran combustión quemará/cortará la cola en uno o tres ataques, y le dará al jugador un mejor control de dónde golpear la cola.

Notas

- En el primer encuentro en Los Archivos del duque, Seath es invencible debido al Cristal Primordial e inevitablemente matará al jugador. La pérdida de almas y Humanidades puede ser evitada usando un Anillo del sacrificio, pero si mata al jugador a través de maldición, será necesario un Anillo del sacrificio raro para no sufrir penalizaciones.
- Al tratar de obtener el Espadón de luz de luna es mejor atacar la punta de la cola, ya que el área alrededor de la mitad es considerada parte del cuerpo. Por lo tanto, hacer daño en esa área no ayudará en la adquisición del Espadón de luz de luna.

Drops

Objeto	Fragmento alma Señor legada	Espadón de luz de luna
Probabilidad	Garantizado	Cortar Cola

Curiosidades

- En el primer encuentro, su aliento de cristal puede ir más allá del muro de niebla y herir al jugador. Si el jugador muere fuera de la habitación cristalizada, no reaparecerá en la hoguera de la prisión, sino en la última en la que descansó.
  - De la misma forma, si Logan mató al jugador en esta área, será trasladado a la prisión.
- Si el jugador le corta la cola, ésta no desaparecerá, sino que permanecerá ahí incluso tras la muerte de Seath.

- A pesar de ser ciego, Seath puede detectar al jugador incluso si está usando algún método para pasar desapercibido, como el Anillo de dragón durmiente.

Galería

Arte conceptual

Seath en la cinemática de introducción (I)

Seath en la cinemática de introducción (II)

Primer encuentro en Los Archivos del duque

Cinemática antes del segundo encuentro

El No muerto elegido enfrentando a Seath (I)

El No muerto elegido enfrentando a Seath (II)

La cola de Seath cortada

Música

03:00

Dark Souls OST - Seath the Scaleless

Jefes
Cuatro reyes • Demonio ciempiés • Demonio de Aries • Demonio del Refugio • Demonio de Tauro Demonio salvaje • Descarga incesante • Dragón boquiabierto • Gárgolas campana • Golem de hierro Gwyndolin el Sol Oscuro • Gwyn, Señor de la ceniza • Lecho del Caos • Mariposa lunar • Molinete Nito el Rey del Cementerio • Ornstein y Smough • Priscilla la Mestiza • Quelaag la Bruja del caos Sabio del fuego demoníaco • **Seath el Descamado** • Sif el Gran lobo gris
Artorias of the Abyss
Caballero Artorias • Guardián del Santuario • Kalameet, el Dragón Negro • Manus, Padre del Abismo

Obtenido de «http://es.darksouls.wikia.com/wiki/Seath_el_Descamado?oldid=15169»

Categorías: Jefes de Dark Souls

Idiomas: English